Aplicatia SmartCook

# **Register**

* Utilizatorul introduce URL-ul aplicatie in browser si este afisata o pagina cu formularul de login.

Formularul de login are 2 campuri Username si Parola, sub aceste campuri formularul are si inca 3 butoane cu textul “Register”, “Forgot Password”, “Login”, si o casuta cu textul “Remember me”.

* Utilizatorul da click pe butonul “Register” si se va afisa un formular cu 3 campuri: “Email”, “Password”, “Confirm Password”,(Sub aceste campuri se afla un buton de “Sign In” care nu se afla in starea running deci este disable).

In acele campuri utilizatorul tasteaza Emailul personal, Numele, Parola si Confirmarea parolei dupa care butonul de “Sign In” devine enable.

Utilizatorul introduce un email deja folosit in aplicatie(In casuta email din procesul de Register), in acest caz este afisata o casuta cu un mesaj de eroare in care scrie Acest email a fost deja folosit! Sub mesajul de eroare se afla un buton cu textul “Ok”.Utilizatorul apasa pe butonul Ok si casuta cu mesajul de eroare dispare si este afisata din nou pagina cu formularul de Register.

Utilizatorul apasa pe butonul “Sign In” si se creeaza un cont in aplicatie, iar utilizatorului ii va fi afisata din nou pagina cu formularul initial (Forumularul de Login) iar deasupra paginii se afiseaza o casuta cu un mesaj de reusita “Contul a fost creeat cu succes!” (care dispare dupa 3 secunde.)

**Login**

Utilizatorul introduce datele de conectare (Email si Parola) in campurile destinate din formularul de Log In si apasa butonul “Log In”, datele sunt verificate daca au fost inregistrate in baza de date(Prin formulatorul de Register)

Datele sunt valide (Email si Parola deja inregistrate in formularul de register, care se afla in baza de date a aplicatiei.) se afiseaza pagina principala a aplicatiei.

Datele nu sunt valide (Date care nu sunt inregistrate in baza de date prin formularul de Register) va fi afisata o casuta cu un mesaj de eroare care dispare dupa 5 secunde (Email sau Parola gresita!).

Utilizatorul bifeaza casuta de la “Remember me”, aplicatia salveaza datele de conectare.

Utilizatorul nu bifeaza casuta de la “Remember me”, aplicatia nu salveaza datele de conectare.

Daca utilizatorul da click pe butonul “Forgot Password” aplicatia va trimite pe email un link pentru resetarea parolei.

# **Pagina Principala**

DESCRIERE

* Pagina principala are o interfata cu mai multe butoane:

"Adauga alimente" : Utilizatorul poate introduce alimente in aplicatie cu scopul de a sti cand expira acele alimente dar si pentru a avea materie prima pentru a putea gatii.

"Gateste ceva" :Aplicatia sugereaza utilizatorului ce retete poate prepara cu alimentele si ingredientele adaugate in aplicatie.

"Retete" Aplicatia sugereaza retete random sau pe baza preferintelor utilizatorului.(Pentru prepararea retetelor pot fi necesare si alte alimente in afara de cele introduse in baza de date)

“Alimente aproape de expirare”: Aplicatia anunta utilizatorul ce alimente urmeaza sa expire si in ce data.

# **Adauga Alimente**

* Atunci cand utilizatorul apasa butonul "Adauga Alimente" se afiseaza o fereastra cu un formular care are o bara de cautare. In bara de cautare utilizatorul introduce numele alimentelor pe care vrea sa le aibe in aplicatie, iar aplicatia le memoreaza si creeaza o lista cu ele.

Dupa ce utilizatorul adauga numele alimentului se afiseaza inca 2 casute unde utilizatorul trebuie sa introduca data de expirare si locatia in care a depozitat alimentul (Frigider, Camara, Raft).

Sub formular este un buton de "Scan". Utilizatorul apasa butonul de “Scan” si se deschide camera cu scopul ca utilizatorul sa poata scana codul QR (Quick Response) de pe alimente.Cand utilizatorul scaneaza codul QR campurile “Nume” si “Data de expirare” vor fi completate automat.

In interiorul primei casute va fi scris cu gri “Nume”, in interiorul casutei Nr 2 va fi scris “Data de expirare” iar in casuta Nr 3 va fi scris “Locatie”.

# **Alimente Aproape De Expirare**

* Pe pagina principala se afla un buton in partea din stânga jos a ecranului cu titlul "Alimente aproape de expirare". Utilizatorul apasa pe butonul "Alimente aproape de expirare" si apare un pop up cu alimentele care urmează să expire.

Alimentele care mai au 3,2,1, zile valabilitate sunt in acea lista.

# **Gateste Ceva**

* Aplicatia are 2 baze de date.Una in care are stocate retetele si una in care are stocate alimentele.Cand utilizatorul apasa butonul “Gateste Ceva” aplicatia cauta in baza de date cu retete si compara cu informatia din cealalta baza de date cu produse pentru a gasii ce retete poate prepara utilizatorul si se afiseza o pagina pe care sunt mai multe optiunii de retete.In partea de sus a paginii este un buton de filtrare.Cand utilizatorul apasa butonul de filtrare apare o lista cu 3 butoane: "Sanatoase", "Rapide","La limita".

“Sanatoase” : Utilizatorul alege din sistemul de filtrare sectiunea “Sanatoase” se vor afisa doar retete sanatoase.

“Rapide”: Utilizatorul alege din sistemul de filtrare sectiunea “Rapide” se vor afisa doar retete rapide.(Care au un timp scurt de preparare)

* “La limita”: Utilizatorul alege din sistemul de filtrare sectiunea “La limita” se vor afisa retete care sa contina cat mai multe produse de la “Alimente aproape de expirare”.

# **Retete**

* Atunci cand utilizatorul apasa butonul "Retete" aplicatia recomanda random sau prin acelasi filtru de la "Gateste ceva" o reteta de mancare cu orice aliment din baza de date a aplicatiei.
* Dupa ce utilizatorul a selectat reteta dorita va aparea o lista cu ingredientele necesare, ingredientele ce sunt inregistrate in baza de date cu alimente sunt scrise cu verde iar cele care lipsesc sunt scrise cu rosu.

# **Cumpara Acum**

* Butonul “Cumpara Acum” este afisat doar atunci cand utilizatorul a selctat o reteta de la “Retete” si nu are toate alimentele necesare.
* Atunci cand utilizatorul apasa pe buton se va afisa o fereastra in care sub forma de lista vor fi afisate alimentele si ingredientele care lipsesc din baza de date.
* In partea de jos a ferestrei este un buton “Inchide” care atunci cand este apasat inchide lista.